

Les règles principales du Kin-Ball

Le jeu

BUT

- Le but de jeu est de lancer le ballon après avoir annoncé la couleur de l'équipe choisie. Les 4 joueurs de l'équipe tiennent le ballon et tirent.

LES ÉQUIPES

- Une rencontre de kin-ball comprend sur 3 équipes de différentes couleurs (rose, gris, noir) de 4 joueurs sur un même terrain.
- Le joueur qui frappe le ballon doit dire « OMNIKIN » et la couleur de l'équipe visée avant de le frapper vers le haut.
- L'équipe de la couleur annoncée doit alors récupérer le ballon avant qu'il ne touche le sol et le stabiliser.
- Chaque joueur est responsable d'une partie du terrain (les 4 joueurs forment un carré autour du ballon et chaque joueur a un coin du carré à surveiller).

DÉROULEMENT

- On n'a pas le droit de tenir le ballon par la poignée et pour le relancer on ne doit pas mettre plus de 10 secondes.
- Si l'équipe nommée réussit à attraper le ballon avant qu'il ne touche le sol, c'est à son tour de le lancer. Elle annonce à son tour « Omnikin » plus une couleur et frappe le ballon.
- Si l'équipe nommée ne réussit pas à récupérer le ballon avant qu'il ne touche le sol, chacune des deux autres équipes se voit attribuer 1 point et l'équipe fautive fait la mise au jeu.
- Une partie comprend normalement 3 périodes de 15 minutes (on pourra proposer des parties allant de 3 fois 5 min ou 3 fois 10 min).

Le lancer

- Le même joueur ne peut lancer le ballon 2 fois de suite.
- Le lanceur doit dire OMNIKIN et la couleur d'une équipe adverse avant de frapper le ballon.
- Le ballon doit parcourir une distance de 1.80 m ou plus.
- Le frappeur doit effectuer un lancer qui a une pente nulle ou ascendante, mais jamais descendante.
- Tous les joueurs de la même équipe doivent être en contact avec le ballon lorsque celui-ci est frappé.
- Le frappeur a 5 secondes pour effectuer son lancer après que ses coéquipiers aient touché le ballon.
- Si l'équipe nommée ne réussit pas, chacune des deux autres équipes se voit attribuer 1 point et l'équipe fautive fait la mise au jeu.

Pointage

- Lorsqu'une équipe commet une faute (ne récupère pas le ballon), les 2 autres équipes se voient attribuer 1 point.

OBSTRUCTION VOLONTAIRE :

- Un point est attribué aux 2 autres équipes si un joueur bloque de façon intentionnelle un autre joueur ou le ballon.

OBSTRUCTION INVOLONTAIRE :

- Si un joueur bloque un joueur ou touche le ballon de façon involontaire, il n'y a aucun point d'attribué et le jeu reprend.