

Le Disc Golf.

Le but du jeu.

Le disc golf est la variante "frisbee" du jeu de golf. Au lieu d'une balle et de nombreux clubs, ce jeu se pratique avec un disque volant. Les joueurs doivent atteindre des objets disposés tout au long d'un parcours en effectuant le moins de lancers possibles. Beaucoup de termes que vous rencontrez au golf classique sont aussi employés au disc golf. Par exemple : tee, trou, trou en un, putt, approche, birdie, par, drive. Le disc golf est souvent pratiqué dans des parcs publics où l'on peut trouver de nombreux obstacles naturels tels que des arbres et des plans d'eau. C'est un sport récréatif de plein air, pour des personnes de tous âges et de tous niveaux.



Le parcours.

Le tee et la cible.

Un parcours de disc golf est généralement composé de 9 ou 18 trous. A chaque trou les joueurs tentent d'atteindre une cible en partant du *tee*. Les distances varient entre 60 et 150 mètres. Presque tout peut servir de cible : un arbre, un lampadaire ou une poubelle. Dans les tournois officiels des cibles capturantes sont utilisées. Ces cibles spéciales sont formées d'une corbeille ronde en métal, montée sur un piquet. Au-dessus de la corbeille sont fixées des chaînes permettant d'arrêter le disque en vol et de le faire tomber dans la corbeille. La cible est alors atteinte uniquement quand le disque tombe dans la corbeille.

Hors limites.

Chaque trou a des limites spécifiées. Elles sont pour la plupart naturelles et suivent le paysage, comme une route, une plate-bande ou un lac. Quand un disque atterrit hors du terrain de jeu il est *hors limites*. Dans ce cas, le joueur prend une pénalité d'un lancer et peut continuer de la position où le disque a quitté le terrain de jeu. Si le disque tombe dans l'eau, le prochain lancer sera effectué depuis la berge.

Le déroulement du jeu.

Le tee.

Le tee est la zone de lancer où l'on commence à jouer et est généralement marqué par avec une ligne de lancer. Au premier trou les joueurs lancent suivant l'ordre d'inscription de leurs noms sur la feuille de marque. Après cela le résultat du trou précédant détermine l'ordre : le meilleur score lance le premier et ainsi de suite.

Le fairway.

Après le premier lancer depuis le tee, le joueur qui a son disque le plus loin de la cible relance le premier. Ce lancer suivant est joué de la position où le lancer précédant s'est arrêté. Avant de ramasser le disque le joueur (ou le caddy !) place un disque marqueur (un mini disque d'environ dix centimètres) devant celui-ci. Au prochain lancer le pied d'appui du joueur doit être au sol dans une zone de trente centimètres située derrière le disque marqueur.



Un disque qui n'atterrit pas sur le sol.

Le jeu doit continuer depuis l'endroit où le disque s'est arrêté. Cependant il peut arriver que le disque ne soit pas par terre, il peut par exemple, être resté dans les branches d'un arbre. Dans ce cas, si le disque est à moins de deux mètres du sol, le jeu continue de la position juste en dessous du disque. Cependant si le disque est à plus de deux mètres du sol, il y a une pénalité d'un lancer. Les joueurs positionnent alors le

disque directement en dessous de l'endroit où il est resté et continuent de jouer selon la règle du hors limites (voir au dessus).

Différents disques pour différentes situations.

Les joueurs de disc golf se retrouveront dans des situations très variées, chacune requérant une approche, un lancer différent. Dans certains cas une longue distance doit être couverte, à d'autres moment le disque doit être lancé avec une longue courbe autour d'un arbre. Là où un joueur de golf peut choisir parmi plusieurs clubs, un joueur de disc golf peut choisir parmi plusieurs disques, chacun disposant de propriétés de vol ou de "roulage" spécifiques. Pour chaque lancer les joueurs prennent le disque qui leur semble le plus approprié.

Bien sûr vous pouvez jouer au disc golf avec un disque "ordinaire". Cependant vous remarquerez que les disques spéciaux disc golf sont plus appropriés pour ce sport. Par exemple vous pouvez parcourir une grande distance avec un "driver" ou putter avec un "putter". Pour les approches de 40-60 mètres vous pouvez utiliser les disques d'approche. Notez bien que ces disques spéciaux disc golf ne sont pas faits pour être attrapés. Vous pouvez vous blesser en essayant ! Soyez donc prudents, et en tant que joueur, assurez vous qu'il n'y a pas de risque de blesser une autre personne avant de lancer.



Officiels.

Comme dans les autres sports de disque ,les joueurs sont eux-mêmes responsables du déroulement du jeu. Ce document fournit uniquement les règles les plus importantes. C'est suffisant pour commencer. Bien sûr, si vous voulez participer à des compétitions officielles, il est sage de se familiariser avec toutes les règles. Votre club local peut vous les fournir, ou vous pouvez les télécharger depuis le site web de la WFDF. De plus, les joueurs les plus expérimentés dans un tournoi sont toujours prêts à donner des explications si nécessaire

Pour commencer.

Vous pouvez contacter la fédération nationale ou votre club local pour plus d'informations sur les parcours et les compétitions. Il y a peut être un parcours de disc golf dans votre région !



Quand il n'y a pas de parcours de disc golf vous pouvez facilement mettre en place votre propre parcours d'entraînement. Dans un parc public vous trouverez de nombreux éléments qui peuvent servir de cibles : arbres, lampadaires, bancs, poubelles. Si besoin vous pouvez utiliser une cible pour plusieurs trous en mettant en place plusieurs "tee" avec une route obligatoire pour le disque. Par exemple, le disque doit passer un arbre par la droite. Commencez par de courtes distances, où vous pouvez lancer directement sur la cible. Plus tard vous pourrez accroître les distances et ajouter des arbres "obligatoires" ou des buissons. Finalement vous pourrez organiser votre propre épreuve locale de disc golf.

Texte: Peter Cornelissen, Mike Ocon
Photos: Peter Cornelissen, Henk-Jan Koier
Traduction : José Pires