

Le Disc Golf

Règlement simplifié et aménagements

Le but du jeu.

- Il reste le même : les joueurs doivent atteindre des cibles posées à même le sol, dans l'ordre de leur disposition, tout au long d'un parcours en effectuant le moins de lancers possibles.

Le parcours.

Le tee et la cible

- Un parcours de disc golf est composé de 9 trous. À chaque trou, les joueurs tentent d'atteindre la cible suivante en partant du tee. Les distances varient entre 15 et 50 mètres.
- Ces cibles spéciales sont formées d'une plaque en moquette de couleur, posée à même le sol. La cible est alors atteinte quand le disque, ou au moins une partie du disque touche la zone, sans forcément y rester.

Hors limites.

- Chaque trou a des limites spécifiées. Elles sont pour la plupart naturelles et suivent le paysage, comme un chemin, une plate-bande, des bâtiments ou une rangée d'arbres.
- Quand un disque atterrit hors du terrain de jeu il est hors limites. Dans ce cas, le joueur prend une pénalité d'un lancer et peut continuer de la position où le disque a quitté le terrain de jeu.

Le déroulement du jeu.

Le tee

- Le tee est la zone de lancer où l'on commence à jouer, c'est la cible venant d'être atteinte par les joueurs.
- Au premier trou les joueurs lancent suivant l'ordre d'inscription de leurs noms sur la feuille de marque.
- Après, le résultat du trou précédant détermine l'ordre : le meilleur score lance le premier et ainsi de suite.

Le fairway

- Après le premier lancer depuis le tee, le joueur qui a son disque le plus loin de la cible relance le premier. Ce lancer suivant est joué de la position où le lancer précédant s'est arrêté (et non pas tombé). Au prochain lancer le pied d'appui du joueur doit être au sol dans une zone de trente centimètres située au niveau où était son disque.

Un disque qui n'atterrit pas sur le sol

- Il peut arriver que le disque ne soit pas par terre, il peut par exemple, être resté dans les branches d'un arbre. Dans ce cas, si le disque est à moins de deux mètres du sol, le jeu continue de la position juste en dessous du disque. Cependant si le disque est à plus de deux mètres du sol, il y a une pénalité d'un lancer. Les joueurs positionnent alors le disque directement en dessous de l'endroit où il est resté et continuent de jouer selon la règle du hors limites.

Les disques et les lancers

- Les joueurs se verront attribué un disque de couleur qu'ils conserveront tout au long du jeu.
- Ces disques sont assez durs. Vous pouvez blesser quelqu'un en le touchant ! Soyez donc prudents, et en tant que joueur, assurez-vous qu'il n'y a pas de risque de blesser une autre personne avant de lancer.

Arbitrage.

- Comme dans les autres sports de disque, les joueurs sont eux-mêmes responsables du déroulement du jeu.
- Ce seront les joueurs « spectateurs », ceux à qui ce n'est pas le tour de lancer, qui seront arbitres.
- La marque sera tenue par tous à tour de rôle.