



Fédération Flying Disc France

22 bis, avenue de St Cloud • 78000 VERSAILLES • FRANCE

Tel. 01.39.50.03.92 • Fax 01.30.29.98.65

<http://ffdf.free.fr>

Le Disc Golf en huit points

Le but du jeu.

Le disc golf est la variante "frisbee" du jeu de golf. Au lieu d'une balle et de nombreux clubs, ce jeu se pratique avec un disque volant. Les joueurs doivent atteindre des objets disposés tout au long d'un parcours en effectuant le moins de lancers possibles. Beaucoup de termes que vous rencontrez au golf classique sont aussi employés au disc golf. Par exemple : tee, trou, trou en un, putt, approche, birdie, par, drive. Le disc golf est souvent pratiqué dans des parcs publics où l'on peut trouver de nombreux obstacles naturels tels que des arbres et des plans d'eau.



Le parcours.

Un parcours de disc golf est généralement composé de 9 ou 18 trous. A chaque trou les joueurs tentent d'atteindre une cible en partant du *tee*. Les distances varient entre 60 et 150 mètres. Presque tout peut servir de cible : un arbre, un lampadaire ou une poubelle. Dans les tournois officiels des cibles « capturantes » sont utilisées. Ces cibles spéciales sont formées d'une corbeille ronde en métal, montée sur un piquet. Au-dessus de la corbeille sont fixées des chaînes permettant d'arrêter le disque en vol et de le faire tomber dans la corbeille. La cible est alors atteinte uniquement quand le disque tombe dans la corbeille.

Le tee.

Le tee est la zone de lancer où l'on commence à jouer et est généralement marqué avec une ligne de lancer.

Les lancers suivants.

Après le premier lancer depuis le tee, le joueur qui a son disque le plus loin de la cible relance le premier. Ce nouveau lancer est joué de la position où le lancer précédant s'est arrêté. Quand le disque est ramassé, un disque marqueur (un mini disque d'environ dix centimètres) est utilisé pour marquer cette position. Le joueur place son pied derrière le disque marqueur pour le lancer suivant.

Hors limites.

Chaque trou a des limites spécifiées. Elles sont pour la plupart naturelles et suivent le paysage, comme une route, une plate-bande ou un lac. Quand un disque atterrit hors du terrain de jeu il est *hors limites*. Dans ce cas le joueur prend une pénalité d'un lancer et peut continuer de la position où le disque a quitté le terrain de jeu. Si le disque tombe dans l'eau, le prochain lancer sera effectué depuis la berge.

Le putt.

Le lancer final sur la cible depuis une courte distance est appelé un *putt*. Le trou est complété quand le disque tombe et reste dans la corbeille.

Différents disques pour différentes situations.

Un golfeur peut choisir parmi de nombreux clubs. Un disc golfeur peut choisir parmi de nombreux disques, chacun avec des propriétés de vols spécifiques. Pour chaque lancer il peut prendre le disque qui semble le plus approprié. La plupart des disc-golfeurs emportent cinq à dix disques ; parmi eux des drivers spéciaux, des disques d'approche et des putters.

Pas d'arbitre.

Le fair-play est un aspect important de tous les sports de disques. Comme les autres sports, le disc golf se pratique sans arbitre. Les joueurs sont eux-mêmes responsables du bon déroulement du jeu.

