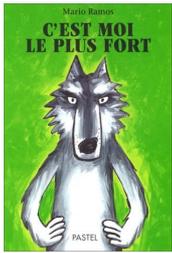
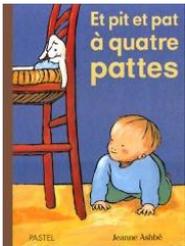
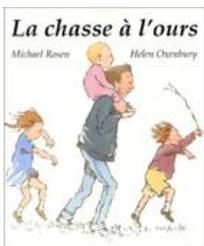
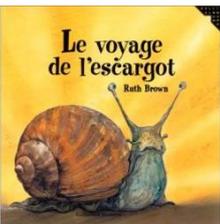
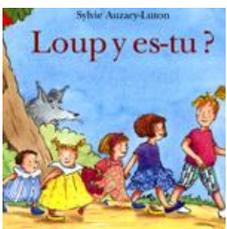


# Des Albums pour Agir en EPS

	Titre	Auteur	Éditeur	Descriptif - Fonctions EPS
	C'est moi le plus fort	Mario Ramos	Pastel L'école des Loisirs 2001 - 2007	<ul style="list-style-type: none"> <li>C'est l'histoire d'un loup imbu de sa personne qui cherche à savoir, en les terrorisant, ce que les habitants de la forêt, personnages issus de la littérature enfantine, pensent de lui, mais tel est pris, qui croyait prendre...</li> <li>➤ <b>Actions à visée expressive, s'orienter, coder et décoder.</b></li> </ul>
	Et Pit et Pat à quatre pattes	Jeanne Ashbé	Pastel L'école des Loisirs 1995 - 2003	<ul style="list-style-type: none"> <li>Les déambulations d'un tout-petit qui voit dans son aventure un monde déformé, mais la réalité sera toujours remise en avant...</li> <li>➤ <b>Adapter ses déplacements, positionnement (dessus, dessous, ...) actions à visée expressive.</b></li> </ul>
	La chasse à l'ours	Michael Rosen Helen Oxenbury	Kaléidoscope L'école des Loisirs 1989 - 2006	<ul style="list-style-type: none"> <li>Une irrésistible envie d'aller chasser l'ours en famille... Partir à l'aventure et surmonter les obstacles devient un jeu d'enfant. Seulement, voilà : qui chasse l'ours finit par le trouver...</li> <li>➤ <b>Parcours sensoriel, s'orienter, affiner des perceptions, actions à visée expressive, codage.</b></li> </ul>
	Le doudou de Siyabou	Françoise Bobe Claire Le Grand	Nathan Jeunesse 1999 - 2006	<ul style="list-style-type: none"> <li>Mais il est triste, Siyabou. Il a perdu son doudou, un morceau de tissu à fleurs qu'il trimballe partout. Heureusement, les animaux du village africain sont là et lui proposent leur aide.</li> <li>➤ <b>Grimper, ramper, quadrupédie, courir, sauter, porter, s'orienter</b></li> </ul>
	Le voyage de l'escargot	Ruth Brown	Gallimard Jeunesse 2000 - 2006	<ul style="list-style-type: none"> <li>La poésie de ce livre et la chute de ce voyage laisseront aux plus jeunes (et aux moins jeunes) un léger sourire aux lèvres...</li> <li>➤ <b>Adapter son déplacement, grimper, s'équilibrer, s'orienter, coder et décoder</b></li> </ul>
	Loup y es-tu ?	Sylvie Auzary-Luton	Kaléidoscope L'école des Loisirs 1993 - 2005	<ul style="list-style-type: none"> <li>Les enfants, qui n'ont vraiment pas peur du loup, le provoquent par la célèbre question, titre de cet album. Alors, au choix, on lit ce livre à haute voix ou on le chante à tue-tête !</li> <li>➤ <b>Déplacements variés, grimper, marcher, rouler, ramper, actions à visée expressive.</b></li> </ul>
	Plouf !	Philippe Correntin	L'école des Loisirs 1991 - 2005	<ul style="list-style-type: none"> <li>C'est l'histoire d'un loup qui a très faim. Au fond d'un puits, il croit voir un fromage... C'est l'histoire d'un cochon trop gourmand... C'est l'histoire d'une famille de lapin trop curieuse... C'est l'histoire de... Mais chuuuuuut !</li> <li>➤ <b>Coopérer, s'opposer, adapter ses déplacements, grimper, sauter, ...</b></li> </ul>